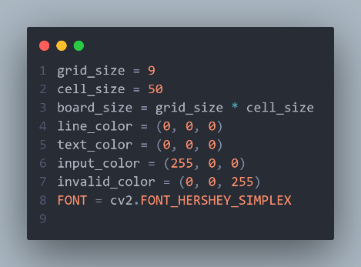
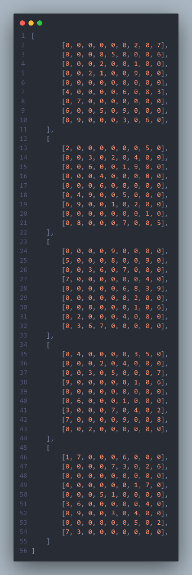
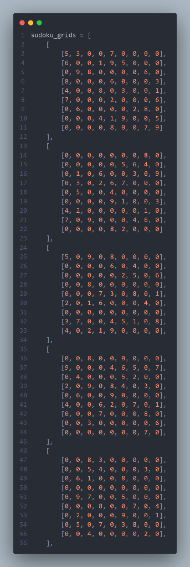
**ภาคผนวก**

****

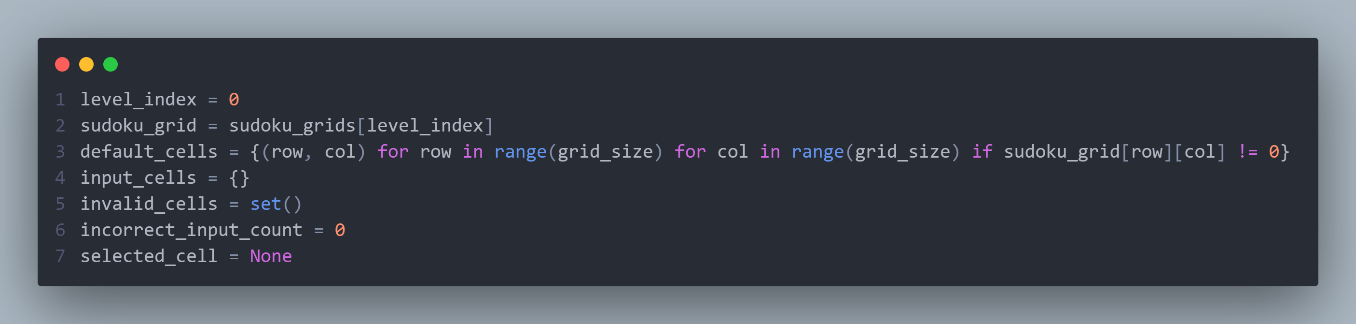
รูปที่ 1 Import binary

****

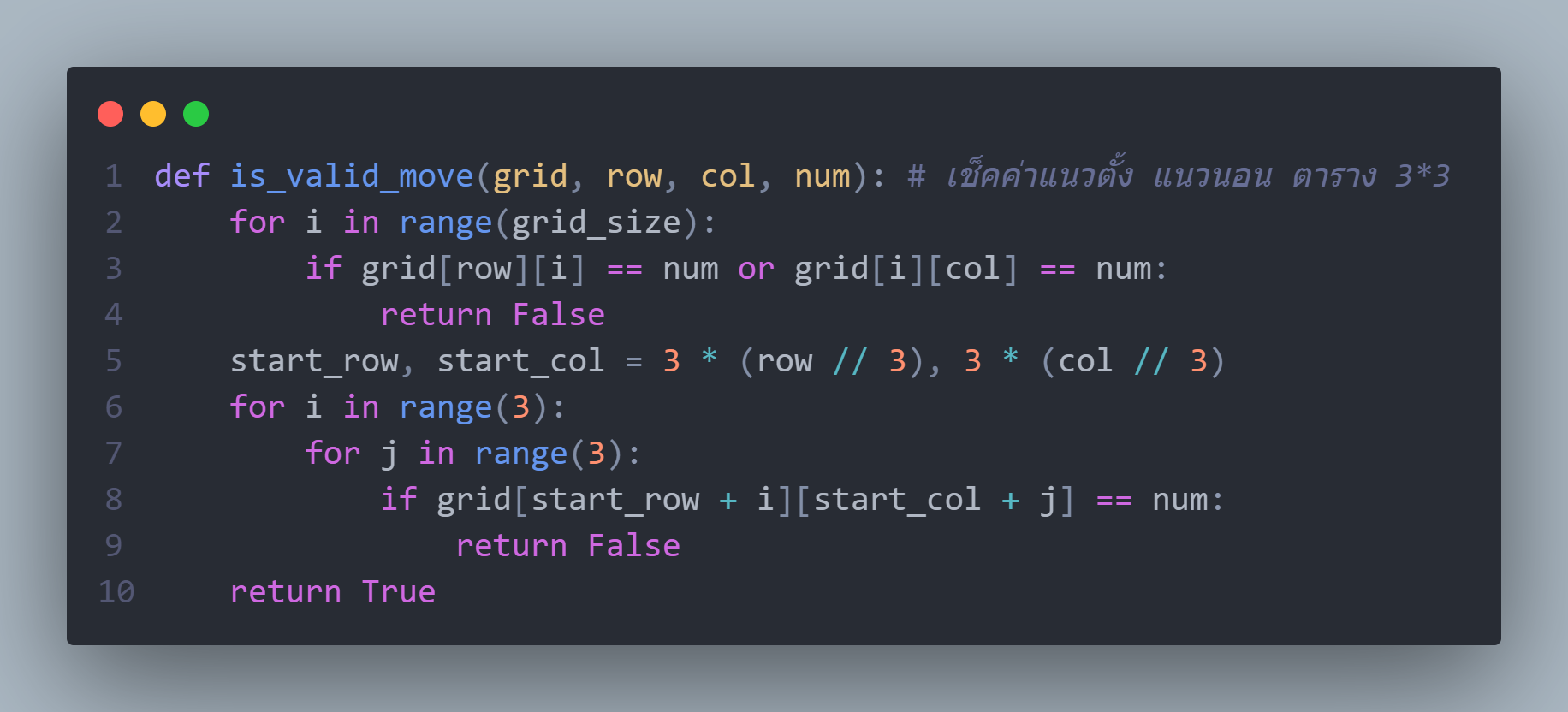
รูปที่ 2 กำหนดตัวแปรของตารางและสี



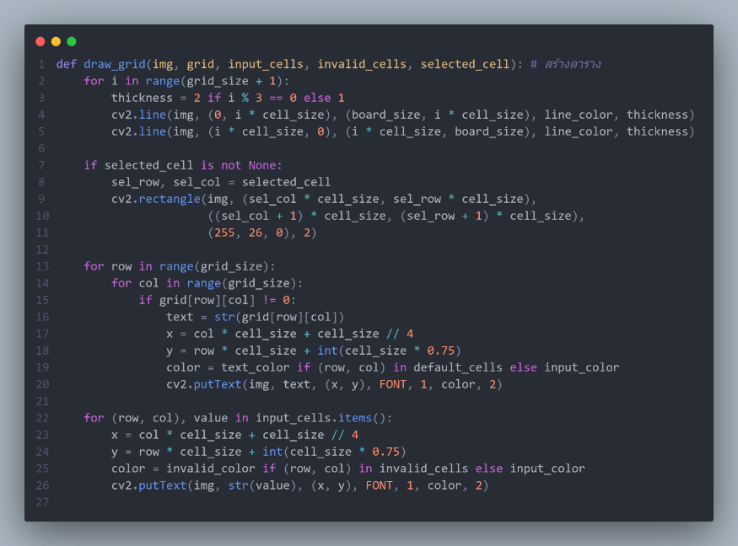
รูปที่ 3 ด่านของเกม

****

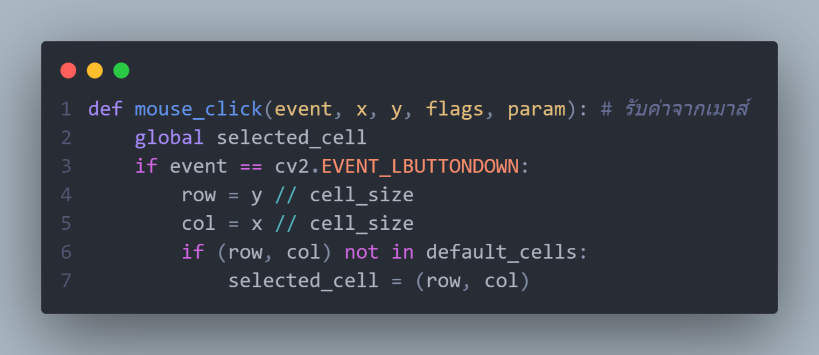
รูปที่ 4 ตัวแปรข้อมูลของเกม



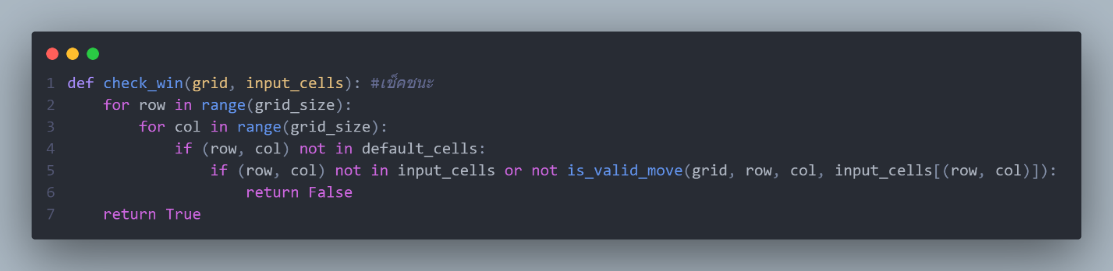
รูปที่ 5 ฟังก์ชันตรวจสอบการใส่ตัวเลข



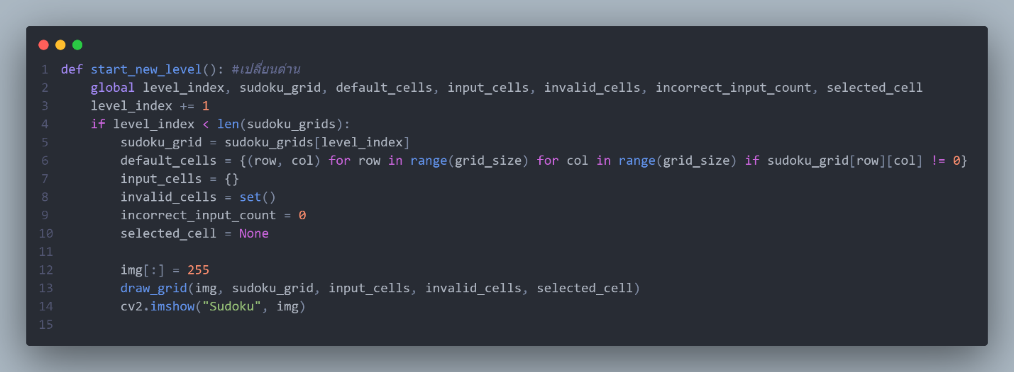
รูปที่ 6 ฟังก์ชันวาดตารางซูโดกุ



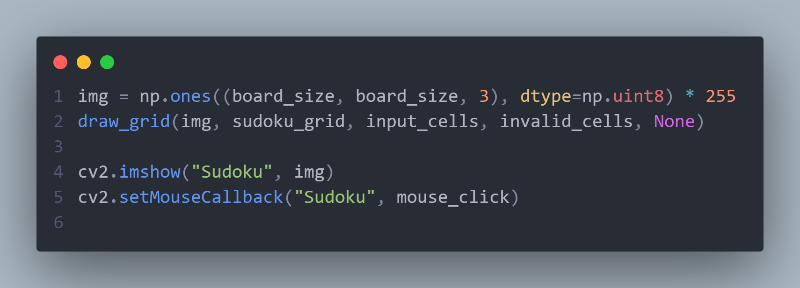
รูปที่ 7 ฟังก์ชันรับค่าจากเมาส์



รูปที่ 8 ฟังก์ชันตรวจสอบว่าผู้เล่นชนะเกม



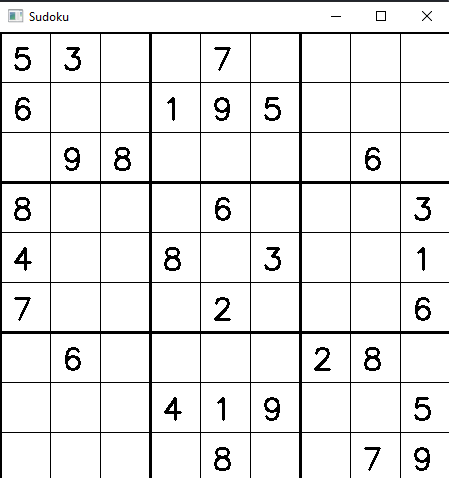
รูปที่ 9 ฟังก์ชันสำหรับเปลี่ยนด่านของเกม

****

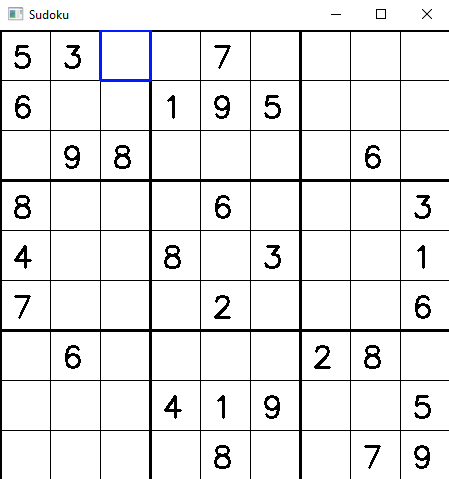
รูปที่ 10 การแสดงหน้าต่างของเกม



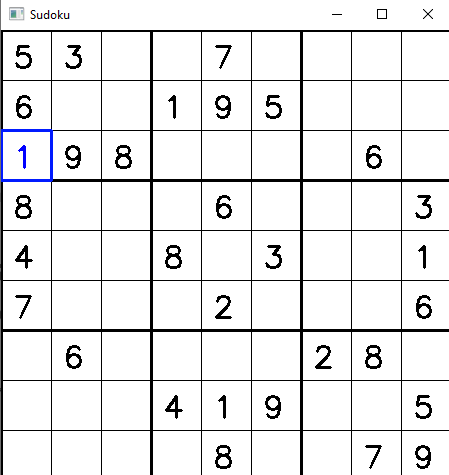
รูปที่ 11 ฟังก์ชันการทำงานของเกม sudoku



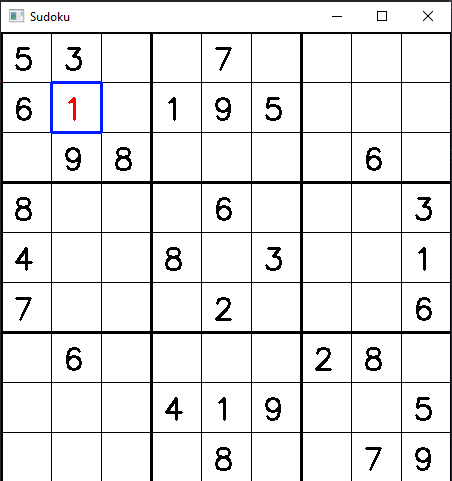
รูปที่ 12 การวาดตาราง



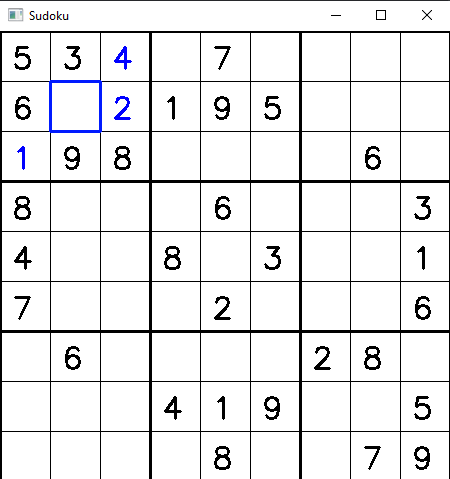
รูปที่ 13 การเลือกช่อง



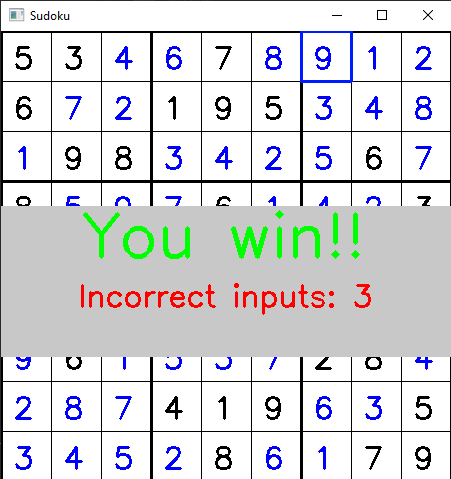
รูปที่ 14 การกรอกข้อมูลตัวเลข 1-9



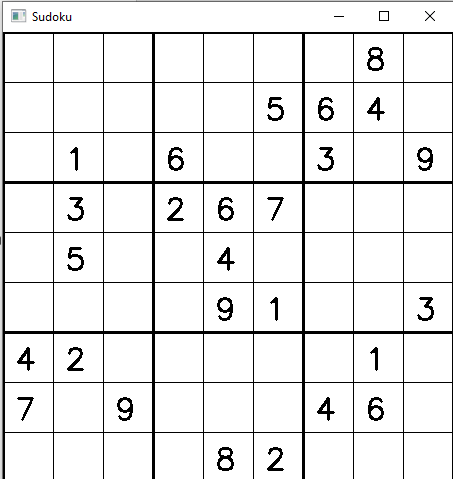
รูปที่ 15 การแสดงผลข้อมูลที่ผิดพลาด



รูปที่ 16 การลบข้อมูล



รูปที่ 17 การตรวจสอบการชนะ



รูปที่ 18 การเปลี่ยนระดับความยาก